



DIÁRIO OFICIAL

PREFEITURA MUNICIPAL DE SERRA PRETA - BA

TERÇA-FEIRA – 22 DE OUTUBRO DE 2024 - ANO IV – EDIÇÃO Nº 182

Edição eletrônica disponível no site www.pmserrapreta.transparenciaoficialba.com.br e garantido sua autenticidade por certificado digital ICP-BRASIL

PREFEITURA MUNICIPAL DE SERRA PRETA PUBLICA:

- **PORTARIA Nº 016/2024:** CONVOCAR O SERVIDOR DANIEL GUSMÃO DE LIMA, MATRÍCULA Nº 42231, OCUPANTE DO CARGO DE MOTORISTA, PARA RETORNAR IMEDIATAMENTE AO TRABALHO, SOB PENA DE SER CONFIGURADO ABANDONO DE EMPREGO.

**IMPrensa OFICIAL
UMA GESTÃO LEGAL
E TRANSPARENTE**

- Gestor(a): Franklin Leite Da Silva
- Avenida Dr Liberalino Sales Gadelha, 69, Centro Serra Preta-Ba
- Tel: (75) 3697-2154



Edição eletrônica disponível no site www.pmserrapreta.transparenciaoficialba.com.br e garantido sua autenticidade por certificado digital ICP-BRASIL

PORTARIA Nº 016/2024

De: 22 de outubro de 2024.

“Convoca servidor público para retomada de trabalho, e dá outras providências”.

O **PREFEITO DO MUNICÍPIO DE SERRA PRETA, ESTADO DA BAHIA**, no uso de suas atribuições legais que lhes são conferidas pelo artigo 54, inciso IV da Lei orgânica do Município e Lei Municipal 122, de 09 de junho de 1998.

RESOLVE:

Art. 1º - CONVOCAR o servidor DANIEL GUSMÃO DE LIMA, matrícula nº 42231, ocupante do cargo de Motorista, para retornar imediatamente ao trabalho, sob pena de ser configurado abandono de emprego.

Parágrafo único. O referido servidor deverá se apresentar no Departamento ao Departamento de Administração Distrital, no distrito de Bravo, no horário de expediente, no prazo máximo de 05 (cinco) dias. O não comparecimento no prazo estipulado, implicará na abertura de processo administrativo para apuração de abandono de trabalho, nos termos do art. 147 do Estatuto dos Servidores Públicos Municipais - Lei Municipal nº 122/1998.

Art. 2º - Esta Portaria entra em vigor na data da sua publicação, fica revogada as disposições em contrário.

Serra Preta/Bahia, 22 de outubro de 2024.

FRANKLIN LEITE DA SILVA
Prefeito Municipal